

## Requisiti di un client

### Principali componenti hardware e requisiti dei computer client

I *computer* utilizzati come *client* di rete, sono spesso PC o **workstation** con caratteristiche dipendenti dai programmi utilizzati.

I componenti sono gli stessi descritti nel capitolo (**Principali componenti hardware**), e le loro caratteristiche vanno scelte in modo tale che verifichino i requisiti richiesti dalle applicazioni installate.

L'*hardware* va pensato quindi per lo scopo principale a cui vengono adibiti i *client* di rete.

Identifichiamo due casi tipici di impiego dei *client* di rete all'interno di una ambiente informatico distribuito:

1. **Centralizzazione delle risorse di calcolo:** in questo caso le applicazioni *software* vengono eseguite direttamente sul *server* di rete, restituendo soltanto i risultati alle stazioni di lavoro. I *client* sfruttano così le risorse *hardware* dei *server* di rete (come la potenza di calcolo, la memoria, eccetera...), e non richiedono un *hardware* particolarmente potente per il funzionamento.
2. **Decentralizzazione delle risorse di calcolo:** le applicazioni usano le risorse *hardware* delle *workstation*. La CPU, la memoria, la dimensione e velocità dei dischi vanno progettate per fornire la potenza di calcolo necessaria allo scopo a cui sono adibite le macchine.

Un accorgimento importante da tenere in considerazione in entrambi gli ambienti è la progettazione di un sistema *hardware* omogeneo, la scelta di una configurazione *hardware* comune a tutte le macchine facilita infatti la loro manutenzione.