

Client software

Installazione dei componenti software di un client di rete

I *computer client* di rete sono generalmente *workstation* su cui girano programmi *client* per i relativi servizi, e che si connettono tramite la rete ai *server* presenti.

Non richiedono particolari caratteristiche *hardware/software*, ma necessitano di una configurazione corretta per poter interrogare il *server* ed espletare così il servizio.

La scelta del sistema operativo è legata al programma *client* che si intende eseguire; alcuni di questi sono **multiplatforma** e possono girare su diversi sistemi operativi, altri invece sono scritti per un unico sistema.

L'installazione dei programmi avviene nella maniera consueta:

Per le distribuzioni *Linux*:

- scaricare ed installare il pacchetto relativo alla distribuzione adottata;
- impostare la configurazione mediante *script* forniti con i sorgenti del programma oppure modificando i *file* di configurazione.

Vedere le documentazioni relative alle varie distribuzioni: <http://www.linux.org/dist/list.html>

Per i sistemi *Windows*:

- eseguire il *setup* di installazione;
- la configurazione generalmente viene richiesta automaticamente ad installazione avvenuta.

Configurazione dei protocolli di rete su di un client

Per il funzionamento dei servizi è fondamentale il supporto e la corretta impostazione dei protocolli di rete incaricati del trasporto dei dati tra *client* e *server*.

Il protocollo maggiormente diffuso è il TCP/IP, ciò non toglie però che *client* specifici possano utilizzarne altri molto diffusi come IPX, NetBEUI, o addirittura protocolli proprietari creati ad hoc per la specifica applicazione.

Il protocollo di rete è un elemento che interagisce fortemente con il *kernel* del sistema operativo. Vediamo la sua installazione nei due ambienti operativi.

Esempi di installazione e configurazione del protocollo di rete TCP/IP: Linux

Controllare se il supporto per il protocollo sia già presente nel *kernel*:

```
Eseguire # ls /proc/sys/net/ipv4/
```

Il risultato deve mostrare tutti i *file* con le caratteristiche del protocollo, se questo non avviene o se tale *directory* non esiste, significa che il supporto per il TCP/IP non è presente; in questo caso:

- Abilitare nuovi protocolli di rete nel *kernel*:
 - Scaricare i sorgenti del *kernel* (www.kernel.org), scompattarli ed entrare nella *directory* principale di solito nominata *linux-VERSION* ed eseguire `# make menuconfig`.
 - Abilitare i protocolli voluti nel sottomenu *Networking options*.

- Compilare il *kernel*: # make dep && make clean && make bzImage.
- Installare il *kernel* con il comando *installkernel* e riavviare la macchina.

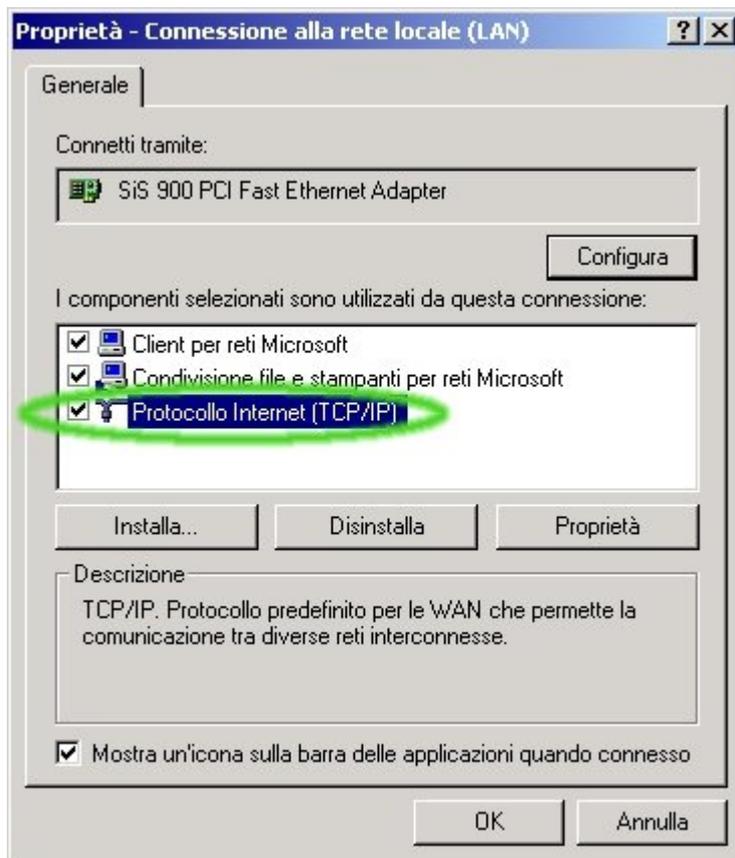
Vedere il *Kernel HOW-TO*: <http://ildp.pluto.linux.it/HOWTO/Kernel-HOWTO.html>

A questo punto i supporti per il protocollo TCP/IP sono presenti ed occorre configurare le interfacce di rete.

Esempi di installazione e configurazione del protocollo di rete TCP/IP: Windows2000

Nel pannello di controllo, selezionare le risorse di rete e connessioni remote e successivamente le proprietà della Connessione alla rete locale LAN.

Nel pannello relativo alle proprietà



accertarsi che sia installato il Protocollo Internet TCP/IP, e in caso contrario installarlo selezionando il tasto *Installa* e scegliendo il protocollo dalla lista dei protocolli.